Uso de Github: como gestión de Proyectos de Software

Encuentro Sincrónico. 8/06.

Sprint: Proceso de 15 días a 21 días cada uno.

Sprint (cero) - formar el equipo, consensuar, generar repositorio.

Scrum masters agrega a las integrantes al repositorio.

Github: - Code

-Project

Bootstrap = estilo a la página web.

Codigo: donde estamos programando.

Issues: incidencias. Tareas. Cuestiones.

Discusiones: dejar mensajes como si fuera un WhatsApp o un foro. Solo para nuestro equipo. Poro. Solo perz

Projects (no el Beta) : vamos a usar este ahora..

Repositorio Nuevo: Create a new repository.

Projects → New projects.

To do - In progressI - Done

Templates: Basic Kanban - tablero de tareas (las que definimos como equipo por hacer)

Listado general de tareas (15 ejemplo) de ahí priorizar.

GitHub Projects: registrar el movimiento de las tareas que vamos haciendo.

**Tarea: New Issue**

Cuando la termino marcar como Cerrado. Si me equivoco la puedo abrir de nuevo.

Arrastrar las tarjetas.

**¿Cómo delimitar el Sprint?**

**Create 4 a Milestone**: Uso puntual delimitar los tiempos (título-Sprint 1 - darle fecha de fin.